



DREAMWEAVER – CREATION DE SITE INTERNET – HTML - REFERENCEMENT

Dreamweaver et HTML – Dreamweaver et Référencement

Support Disponible sur notre site <http://www.cabare.net>
en <http://www.cabare.net/plans-supports-formation/support-plan-formation.htm>

Formation conseil depuis 1994

Organisme de formation Région Rhône-Alpes n°82-38-0181838

TABLE DES MATIERES

L'ECRAN DREAMWEAVER	4
LA FENETRE DOCUMENT PAR DEFAUT :	4
ECRAN DE DREAMWEAVER 8 - 2005	8
FENETRE INSERTION :	8
LA FENETRE DE PROPRIETES	9
GESTION PARTICULIERE DES "PANNEAUX"	9
SITE DREAMWEAVER : LOCAL – DISTANT	11
QU'EST-CE UN SITE DREAMWEAVER :	11
LE SITE DREAMWEAVER : INFOS LOCALES, INFOS DISTANTES:	11
DEFINIR UN SITE DREAMWEAVER (INFOS LOCALES)	12
CREER UN SITE LOCAL :	12
DEFINITION D'UN SITE "VIA ASSISTANT" :	12
DEFINITION D'UN SITE "SANS ASSISTANT" :	14
TRAVAILLER DANS UN SITE	15
FENETRE FICHIER - GESTION DE SITE – CHOIX DU SITE	15
CREER UN SOUS DOSSIER	15
CREER UN FICHIER	16
SUPPRIMER UN FICHIER	16
RENOMMER UN FICHIER	16
DEPLACER UN FICHIER	16
PUBLIER UN SITE (INFOS DISTANTES)	17
REGLER LES PARAMETRES DE PUBLICATION	17
PUBLIER	18
Principe de publication	18
LA SYNCHRONISATION	19
LE TRAVAIL DE GROUPE	20
Extraction	20
Archivage	21
LA PREMIERE PAGE	22
CREER UN NOUVEAU DOCUMENT	22
AJOUTER UN TITRE A LA PAGE	23
LES PARAGRAPHES	24
SAISIE DE TEXTE	24
Saisie des paragraphes :	24
Saisie des sauts de lignes :	24
LES ALIGNEMENTS	24
LES RETRAITS A GAUCHE	25
Justifié en Dreamweaver mx	25
POLICE - TAILLE – TITRE - COULEUR	26
POUR MODIFIER LA POLICE :	26
LA COULEUR :	27
LES LIGNES HORIZONTALES	29



INSERER UNE LIGNE HORIZONTALE	29
LES CARACTERES SPECIAUX	30
PRINCIPE DES CARACTERES SPECIAUX	30
BALISE META CHARSET =ISO-XXXX	31
TABLE DES CARACTERES	31
UNICODE	33
LES LISTES	35
LISTE A PUCES – LISTE NUMEROTEE	35
Avec un seul niveau	35
Avec plusieurs niveaux	35
Les propriétés de liste	36
LISTE DE DEFINITION	37
LES IMAGES	38
INSERTION D'UNE IMAGE	38
LES PROPRIETES DES IMAGES	39
RECADRER UNE IMAGE	40
FORMATS GIF, JPEG	42
LES LIENS	43
LIEN VERS UNE PAGE DU SITE	43
Sur un texte :	43
Sur une image	43
LIEN VERS UN AUTRE SITE (EXTERNE)	44
Sur un texte :	44
Sur une image	44
LIEN VERS UNE ADRESSE EMAIL	44
Sur un texte :	44
Sur une image	44
LIEN ET CHEMINS	45
CHEMIN ABSOLU	45
CHEMIN RELATIF	45
LIENS DANS UNE MEME PAGE	46
Créer une ancre	46
Utiliser une ancre	46
IMAGE MAPPEE ZONES REACTIVES	47
CREER UNE ZONE CIRCULAIRE	47
CREER PLUSIEURS ZONES CIRCULAIRES	48
CREER UNE ZONE DECOUPEE	49
TESTER LES LIENS	50
LIENS BRISES - EXTERNES - ORPHELINS :	50
VISUALISER LES LIENS (CARTE)	52
PAGE D'ACCUEIL :	52
CREER UNE CARTE DU SITE	53
OPTION D'AFFICHAGE DE LA CARTE DU SITE	53
IMPRIMER UNE CARTE DU SITE	54
STRUCTURER UN SITE WEB	55
QUOI METTRE SUR LE SITE WEB	55
COMMENT STRUCTURER UN SITE WEB	55



STRUCTURE LINEAIRE	56
STRUCTURE EN ARBRE	56
STRUCTURE EN RESEAU	57
STRUCTURE MIXTE	57
LA STRUCTURE DES PAGES WEB	58
LA PAGE D'ACCUEIL	58
LES PAGES SECONDAIRES	58
LES INFORMATIONS LEGALES	59
LES BALISES D'EN-TETE META	61
BALISE META GENERALITES	61
INSERER UNE BALISE	62
LES BALISES <META>	62
LES TABLEAUX CREATION - SELECTION	64
INSERER UN TABLEAU	64
Dans la zone Taille du tableau	64
Dans la zone En-tête	65
Dans la zone Accessibilité	66
SELECTION DE TABLEAU	67
Pour sélectionner le tableau	67
Pour sélectionner une colonne	68
Pour sélectionner une ligne	68
Pour sélectionner des cellules contiguës	68
Pour sélectionner des cellules non contiguës	68
MODIFIER UN TABLEAU	69
MODIFIER TOUT LE TABLEAU	69
MODIFIER DES CELLULES DE TABLEAU	70
La fusion de cellules	70
Fractionner une cellule en plusieurs	70
Largeur de colonnes	71
Hauteur de ligne	71
LA LOGIQUE DANS LES TAILLES % - PIXEL	72
INSERTION DE LIGNES/ COLONNES	72
Alignements dans les cellules	73
L'alignement ligne de base	73
IMBRICATION DE TABLEAUX	73
MODE TABLEAUX DEVELOPPES	74
PRINCIPE	74
TABLEAUX DE MISE EN FORME	75
PRINCIPE	75
MODE STANDARD - MODE MISE EN FORME	75
Dessiner le tableau	75
Dessiner les cellules	76
GRILLE ET REGLE	76
COLONNE AVEC EXTENSION AUTOMATIQUE	77
PROPRIETES DE LA PAGE	79
CODAGE HTML OU FEUILLE DE STYLE :	79
ASPECT (OPTION HTML) :	80
ASPECT (OPTION STYLE CSS) :	80



LIEN (UNIQUEMENT EN CSS) :	81
EN-TETES / TITRES (UNIQUEMENT EN CSS) :	81
LES FORMULAIRES	83
PRESENTATION D'UN FORMULAIRE	83
CREATION D'UN FORMULAIRE	84
Afficher la barre d'objets formulaire	84
Créer la zone de formulaire	84
Insérer un champ de texte	85
Insérer des cases à cocher	85
Insérer des boutons radio	86
Insérer une liste/un menu	87
Insérer un zone de texte multi-lignes	88
Les boutons Envoyer et Annuler	88
Les champs images	89
Les champs masqués	89
Les champs de fichier	89
UTILISATION DES BIBLIOTHEQUES	90
CREATION D'UN ELEMENT DE BIBLIOTHEQUE	90
UTILISATION D'UN ELEMENT DE LA BIBLIOTHEQUE	91
MODIFICATION D'UN ELEMENT DE BIBLIOTHEQUE	91
EVITER LA MISE A JOUR AUTOMATIQUE	92
ELEMENTS DE BIBLIOTHEQUE IMBRIQUES	92
IMAGES	92
L'HISTORIQUE ET LES COMMANDES	93
L'HISTORIQUE	93
L'HISTORIQUE - SUPPRESSION DES DERNIERES ACTIONS	93
L'HISTORIQUE POUR REPETER	93
Répétition simple	93
Enregistrement d'étapes sous forme de "Macro-commande"	93
Utilisation de la commande créée	94
Suppression	94
LES PREFERENCES DREAMWEAVER	95
BARRE D'ETAT DE LA FENETRE DOCUMENT :	95
AJOUTER UN NAVIGATEUR :	98
PRE-VISUALISER LA PAGE REELLE OU GENERER UN FICHIER ?	99
TYPE DE NOUVEAU DOCUMENT	100
DREAMWEAVER & HTML	101
HTML VER 2.0 JUIN 1994:	101
HTML VER 3.2 MAI 1997:	101
HTML VER 4.01 DECEMBRE 99:	101
HTML OU XHTML	102
LE SQUELETTE D'UNE PAGE XHTML - HTML	102
VERIFICATION THEORIQUE HTML:	102
VERIFICATION PRATIQUE NAVIGATEURS:	103
DOCUMENTATION SUR LE HTML	104
LES MODELES	105
PRINCIPE D'UN MODELE	105
Pour enregistrer un fichier comme modèle	105



Les sélections et zones modifiables	105
REALISATION D'UN MODELE	106
Définir une région modifiable	107
UTILISATION D'UN MODELE	107
Créer un fichier à partir d'un modèle	107
GERER LA RELATION MODELE - FICHIER	108
Relier une page à un modèle	108
Détacher une page d'un modèle	108
MODIFIER LE MODELE	108
Rendre une région non modifiable	110
GESTION DES MODELES	110
RENDRE UN ATTRIBUT MODIFIABLE	111

